

ORANGE BASIC

MML コマンド

テンポ

例 T120

曲を再生する速さ(bpm)を指定します。指定がない場合は 120 で再生されます。
曲の途中でテンポを変更することもできます。

音符

例 C8 D8 E-16 E16 F8. F+8.

音階は以下の文字で指定します。

| | | | | | | |
|---|---|---|----|---|---|---|
| C | D | E | F | G | A | B |
| ド | レ | ミ | ファ | ソ | ラ | シ |

シャープは「+」、フラットは「-」を付加します。

音符の長さは以下の数値を付加します。指定しない場合はデフォルトの長さが使用されま
す。

| | |
|-----|-----------|
| 1 | 全音符 |
| 2 | 2分音符 |
| 23 | 2分音符の3連符 |
| 4 | 4分音符 |
| 43 | 4分音符の3連符 |
| 8 | 8分音符 |
| 83 | 8分音符の3連符 |
| 16 | 16分音符 |
| 163 | 16分音符の3連符 |
| 32 | 32分音符 |
| 323 | 32分音符の3連符 |
| 64 | 64分音符 |
| 643 | 64分音符の3連符 |

符点音符は「.」を付加します。

休符

例 R2

休符は音符と同様に数値で長さを指定します。省略した場合はデフォルトの長さが使用されます。

デフォルトの長さ

例 L8

Lの後にデフォルトの長さを指定できます。休符や音符と同様に数値で長さを指定します。

オクターブ

例 O4

Oの後に0~10の数値で高さを指定します。指定しないとオクターブ4になります。

オクターブ変更

例 CDEFGAB>C

「>」で以降の音階が1オクターブ上がります。

「<」で以降の音階が1オクターブ下がります。

指定箇所の繰り返し

例 [[CDE]GFEDC]

「[」と「]」で囲んだ部分を繰り返します。「[」と「]」を入れ子にすることもできます。